

PRESSEMITTEILUNG

Kostenlose Online-Konferenz zu Programmierung und Technik: Die deutsche Technikszenen von Twitch teilt ihr Wissen und ihre Erfahrungen

Köln, 24.05.2024 – Die Twitch-Streamer Martin Schreurs und Michael Gerhold freuen sich, eine kostenlose Online-Konferenz zu den Themen Programmierung, Spieleentwicklung und Maker-Szene anzukündigen: Die TECH STREAM CONFERENCE, kurz Test-Conf. Die Veranstaltung findet am 22. und 23. Juni 2024 statt und richtet sich an Menschen, die sich privat oder beruflich mit Programmierung, IT und Technik befassen.

Die meisten Menschen verbinden die Livestreaming-Plattform vermutlich mit Computer- und Videospielen, allerdings gibt es dort auch eine beachtliche Technik-Szene: Die Umsetzung kleiner und großer Softwareprojekte, Reverse-Engineering, 3D-Druck, Hacking sind nur einige der gezeigten Themen. Der Grundgedanke und die Besonderheit der TECH STREAM CONFERENCE ist es, das in der Szene vorhandene Wissen in unterhaltsamer und lehrreicher Form einer größeren Gemeinschaft zur Verfügung zu stellen. Der Großteil der Vortragenden tritt daher auch unter ihrem Twitch-Pseudonym auf. Aber auch einige „Special Guests“, die nicht regelmäßig auf Twitch aktiv sind, werden die Konferenz mit spannenden Vorträgen bereichern.

Highlights der Konferenz:

- 18 spannende und lehrreiche Vorträge
- an beiden Konferenztagen jeweils eine ausgedehnte Podiumsdiskussion
- virtuelle Aftershowparty am Ende des ersten Tags

Redner und Themen:

- JvPeek: „Katzen würden VISCA senden“
- EntwicklerWG: „Journey eines Rollenspiels. Wie wir angefangen und was wir gelernt haben.“
- OwlOrientedProgramming: „In Farbe und Bunt I - Wie werden Farben im Computer gemacht“
- JHKrueger: „In Farbe und Bunt II - Wie werden Farben nicht im Computer gemacht“
- Volker: „Der Mythos ‚Diamond Problem‘“
- anywaygame: „Kinder sind keine kleinen Erwachsenen“
- Limquats: „Hypewelle vs. loyaler Kern – Welche Community passt am besten zu dir?“
- chrisfigge: „WTF?! Wieso geht das nicht? Grrrrrrr“
- GyrosGeier: „Sei nicht wie RockStar Games – lerne parsen in O(N)“
- joeel561: „Webentwicklung mit Symfony und Vue.js“
- Artimus83: „Scriptable-Object-Listen in Unity“
- Gandi: „Heiße Spur: Wie du mit Heatmaps herausfindest, was deine Spieler treiben“
- LordRepha: „Quasar und sonst nix“
- Isa: „Von Unity zu Unreal“
- PropzMaster: „Vom Skeptiker zum Fan: Wie du selbst deine Schwiegereltern von deinem Webdesign begeisterst“
- Jonas Voland: „Autoritativer Multiplayer Game Server mit Node“
- SculptyFix: „Spiele entwickeln war nie leichter...oder?“
- coder2k: „Ressourcenverwaltung unter C++“

Teilnahme:

Da die Teilnahme komplett kostenlos ist und die Veranstaltung auf Twitch übertragen wird, ist keine vorherige Registrierung notwendig. Der Ablaufplan sowie weitere Infos zur Veranstaltung sind auf <https://test-conf.de> zu finden. Der Livestream wird unter <https://twitch.tv/coder2k> zu sehen sein. Die Aufzeichnungen der Vorträge werden nach dem Ende der Veranstaltung unter <https://www.youtube.com/@TECHSTREAMCONFERENCE> zur Verfügung gestellt.

Über die Veranstalter:

Martin Schreurs und Michael Gerhold, auf Twitch als „codingPurpurTentakel“ und „coder2k“ bekannt, sind Teil der deutschen Technikszenen auf Twitch. Sie haben sich zur Aufgabe gemacht, die Community noch näher zusammenzubringen und neue Interessierte dazuzugewinnen.

Kontakt:

Für weitere Informationen zur Konferenz oder Medienanfragen wenden Sie sich bitte an:

Michael Gerhold

michael.gerhold@web.de

0170 3062604

oder

Martin Schreurs

martin.schreurs@netcologne.de

01578 8272098

Hinweise für die Redaktion:

- Verwenden Sie gerne die beigefügten Fotos und Logos für Ihre Berichterstattung.
- Interviews mit den Organisatoren oder den Vortragenden können auf Anfrage arrangiert werden.